

SHINHORI TOPIC

NEWS

EDITION 016 ● 2026.05(奇数月発行) ● INFORMATION



～認定、いただきました！～

以前から登録している「半田市SDGs宣言団体登録」に引き続き、経済産業省から「事業継続力強化計画」の認定をいただきました！自然災害などの緊急事態に備え、防災・減災の事前対策計画を大臣が認定するこの制度。これからもお客様に安心していただける体制づくりを進めてまいります。

☆シンホリウラバナシ☆

～最新情報をお届けします～



～社員研修、継続中！～

毎月2回行われている「社員研修」。教材となる本を読みながら自分の意見を伝えたり他の参加者の意見を聞いて新たな気づきを得ることも！年齢も部署も違う人たちと交流できる貴重な機会となっています。

シンホリ、「建築をあそぶ!展」に参加!

4月30日から半田赤レンガ建物で開催されているイベント「建築をあそぶ!展」に、シンホリがパートナーズとして参加しています!

本イベントは、子どもから大人まで、体験を通して地域の文化・歴史・技術に親しむことを目的としています。参加企業はシンホリのほかに、レンガ製作、畳、瓦など、建築に関わる地元の企業ばかりです。

開催初日に会場へお邪魔すると、赤レンガ倉庫内には大人が楽しめるほど巨大な木造建造物が! 靴下のまま木材の中に入り込んだり、よじ登ったりすれば、気分はすっかり大工さんです。

会場には他にも、疑問を投げかけると企業が後日答えてくれる「質問BOX」や木材のサンプルに触れられる「畳スペース」、実際に歩くことができる「瓦の屋根」など大人も十分に楽しめる仕掛けがたくさん用意されていました。シンホリにとって、このような企画展示への参加は初めての試みです。今後も地域の皆さまに、建築や木材、そして「シンホリ」の魅力を知っていただけるよう、様々な取り組みに積極的に協力していきます。

イベントは10月12日まで開催中ですので、気になる方はぜひ赤レンガ建物で体感してみてください!

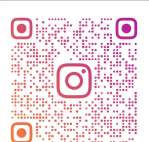


イベントのチラシ



会場のようす

Instagram



～社長のひとりごと～

「中日ドラゴンズ」

私は小さいころから、中日ドラゴンズが大好きです。
ただ、ここ数年負けることが多く、苦しいシーズンが続いています。
ですが、今年のオープン戦は調子が良く、ファンも期待を膨らませていました。
しかしシーズンが始まると負けが続き、4月末時点では借金10で昨年以上に悪い状態が続いています。先日、久しぶりに試合を観に行きました。
観戦に行ってビックリ！

こんなに負けが続いているのに、スタンドは超満員。ファンは元気がないどころか、悔しさをバネに変え、点数が入るたびに大声を張り上げ「やったー！やったー！やったー！」の大歓声です。隣のおじさんたちは、ボスラーが打席に入るたびに「ボスラー～やボスラー～」と、昭和の時代のモスラの歌を替え歌にして楽しそうに応援していました。その試合は珍しく勝ったのですが、最後に勝った瞬間は前後、隣同士、ハイタッチでその場だけの友達になり、狂喜乱舞の大はしゃぎです。後日、そんなファンの様子をテレビ局が取材をしていました。ファンは「負けているときだからこそ勝つのが楽しみで、勝った時の感動、喜びが倍増する」と話していました。果たしてドラゴンズが勝ち続けていたら、今のようにバンテリンドームは超満員が続くのだろうか？でもそれはそれで、超満員になるだろうな・・・
負けた翌日の新聞やテレビを観ると、朝から暗くなってしまう。

ドラゴンズには本当に勝ち続けてほしいです。



盛り上がるバンテリンドーム

What's News

社員の紹介をさせてください！ その14

今回は2025年8月に入社した、船本将平さんを紹介します！

船本将平さん（ふなもとしょうへいさん） ～岡崎営業課～

入社して約9か月、「まだまだ勉強中」と言いながらもすでにお客様を担当し、活躍中の船本さん。写真撮影の際、木材を持つ姿もすっかり様になっていました！

DIYや釣りなど多彩な趣味を持ち、その高い好奇心は仕事への意欲にも繋がっているようです！元気な笑顔が印象的な船本さん。今後のさらなる活躍に注目です！

次回も新しく仲間入りした社員を紹介していきます！



釣った大物と船本さん

株式会社シンホリ 本社・半田支店

〒475-0021

愛知県半田市州の崎町2番地226

TEL:0569-29-6290 FAX:0569-29-6280

株式会社シンホリ 岡崎支店

〒444-2135

愛知県岡崎市大門5丁目9番13

TEL:0564-21-3141 FAX:0564-21-3051



● <https://www.shinhorico.jp> ●